

Le Furet

N°10/ décembre 2001



Dans ce numéro

- Le chef de troupe à la loupe dans un "Sur le vif" exceptionnel
- Un site sur le Furet en pleine création
- La deuxième partie de l'histoire de l'unité
- Des jeux à la pelle (super prix à la clé)
- Et plein de nouvelles rubriques
- ...

Table des matières

Dans ce numéro	1
Table des matières	2
Edito	3
Challenge carto chez les scouts.....	4
Histoire de l'unité : deuxième partie	5
Agenda d'unité	6
Happy birthday	6
News du Petit Peuple	7
News du Roc.....	9
News de la Troupe	11
Surprise... ..	12
Sur le vif : Alouette.....	13
Le scoutisme dans le monde (nouvelle rubrique):.....	15
Une lettre s'est perdue.....	17
Bravos/Zéros.....	19
La tante A.....	21
Divers	23
Le Cyber-Furet	23
Jeux.....	24

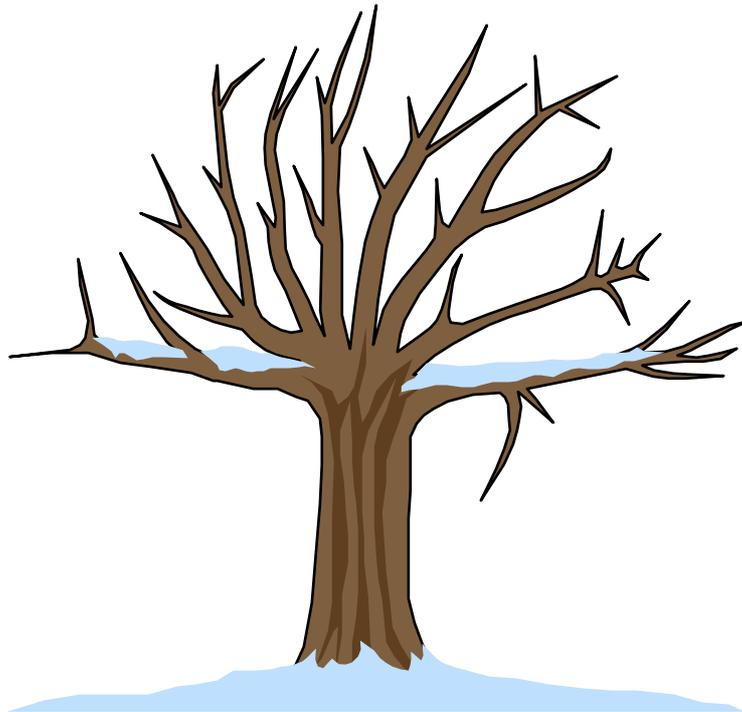
Edito

Alors qu'on a plutôt l'habitude de voir les feuilles tomber en cette période de fin d'automne, le furet arrive... rempli de nouvelles choses. Le furet est aussi entré dans le monde des nouvelles technologies puisqu'il a maintenant un site en plein développement sur Internet. Va voir et aide-nous à encore progresser. Critique – intelligemment – et construis. Certains l'ont fait et je suis certain que toi aussi, tu as quelque chose à dire, à montrer ou à raconter. Il te reste plus d'un mois pour le faire. On t'attend.

Pour conclure, je remercie Setter et Pélican pour le travail qu'ils ont réalisé. C'est Setter qui s'est en effet chargé de la mise en page et Pélican du lancement du site du Cyber-Furet.

On avance, j'en suis sûr.

Dalmatien



Challenge carto chez les scouts

Ce dimanche 4 novembre, nos supers chefs nous avaient concocté une activité peu habituelle ; un challenge carto. C'est sur la place de Sart que la troupe s'est réunie à 14h pour débiter l'activité qui aura duré jusqu'à 18h, heure à laquelle nos chers parents sont venus nous chercher.

Pour cette activité, les C.P. et les S.P. devaient faire le parcours seuls, tandis que les autres scouts étaient groupés par deux. Les aînés ont commencé par essayer de localiser les postes sur leur carte, en se servant de ce que l'on avait appris à la réunion technique quelques semaines auparavant. Ils sont ensuite partis sur le terrain, tandis que le reste de la troupe était déjà parti depuis environ une demi-heure. Le but était bien entendu pour toute la troupe de parcourir le plus de postes possible et de recopier les balises à chacun de ceux-ci afin que nos chefs puissent s'assurer de notre passage à tous les postes. Malgré le froid régnant ce jour-là, nous nous sommes quand même bien amusés.

Pélican Othello



Les personnes ayant reçu leur badge carto suite a cette activité (les personnes ne méritant pas d'être sur la photo ont été masquées...).

Histoire de l'unité : deuxième partie



Après ce premier camp, il faut maintenant songer à grandir : tous les scouts se mettent à la recherche de nouveaux membres. La patrouille des Faucons vient s'ajouter à celle des Renards. L'unité s'ouvre aussi vers les plus jeunes, avec la création de la meute qui sera menée pendant des années par la sœur de Joseph Lesenfants. C'est également en 1928 qu'un scout, Furêt Jovial, décide de lancer un journal d'unité qui s'appellera... Le Furêt, l'ancêtre de celui que vous tenez dans vos mains.

Pour couronner le tout, l'unité s'installe au printemps 1929 dans de nouveaux locaux avenue de Thiervaux, toujours prêtés par la famille Lesenfants. Entre temps, une troisième patrouille est créée (les Cerfs) et les premières compétitions inter - patrouilles sont particulièrement acharnées. Les réunions scouts se tiennent tous les dimanches, souvent de dix heures à midi. Dès 1930, les vacances de Pâques voient s'organiser des camps de formation pour les CP et les seconds.



En 1931, Joseph Lesenfants (Pélican Audacieux) est ordonné prêtre et devient l'aumônier de l'unité. En 1933, plusieurs scouts ont dépassé l'âge de 17 ans et il est temps pour eux de songer à vivre un scoutisme plus en rapport avec leur âge. D'où la création du clan de la Flamme. C'est également en 1933 qu'un tout nouveau local est construit entièrement par les scouts et par les aînés : ils ont le goût du travail bien fait, car leur réalisation sera déclarée "plus beau local de Belgique" lors d'un concours national organisé la même année.

Toutes les structures de l'unité sont maintenant en place : en 1932, il y a 38 scouts et 20 louveteaux. Les années 30 sont donc celles du plein épanouissement de l'unité, tant au point de vue du nombre que de celui de la qualité du scoutisme vécu. De nombreux scouts obtiennent leur seconde ou leur première classe et même des badges de spécialité. Les activités sont multiples : camps cyclistes, festivités du dixième anniversaire en 1937, challenges techniques,...

Agenda d'unité

Hike de Noël à la troupe : 21 -23 décembre
(Le lieu est tenu secret... Surprise !)

Hike de Noël à la meute du PP : 21-23 décembre à Ster

Hike de Noël à la meute du Roc : 21-23 décembre à Hockay

Nouvel an de l'unité : le 31 décembre évidemment !

Hike aînés au Roc : le premier week-end des vacances de Carnaval.

Spectacle de l'unité guide : le 2 mars 2002

Spectacle de l'unité scoute : le 9 mars 2002

Hike aînés au Petit-Peuple : 5-9 avril 2002



Happy birthday

N'oubliez pas de souhaiter un très joyeux anniversaire à ces 16 membres de l'unité. Ils fêteront en effet leur anniversaire en ce dernier mois de l'année. Souhaitons-leur de délicieux gâteaux et autres surprises...

02/12/1982	Pascal Micha (Féao/Martre)
03/12/1989	Quentin Angenot
06/12/1988	Xavier Colignon
08/12/1993	Kévin Lemauvais
12/12/1989	Quentin Charrette
14/12/1982	Benjamin Jérôme (Fao/Otario)
14/12/1993	Corentin Hannotte
20/12/1990	Quentin Gillon
22/12/1989	Jonas Dechene
22/12/1992	Robin Talmasse
24/12/1986	Xavier Bouché (Chaton)
26/12/1989	Arnaud Grandry
26/12/1989	Aurélien Marchal
28/12/1988	Aurélien Géromboux (Tarin)
31/12/1990	Cédric Fanni
31/12/1988	Bertrand Franssen

News du Petit Peuple

Après avoir été à la messe, les parents nous ont conduits à Creppe. Ensuite, Akéla a demandé qui savait jouer de la musique et qui savait chanter. Et puis nous nous sommes mis en marche. Peu de temps après, nous sommes arrivés dans un chemin plein de boue. Au bout de celui-ci, nous avons pris notre dix-heures. Nous avons ensuite repris la balade dans un bois peu pollué. Arrivés près d'une chapelle, nous avons vu un paysage splendide et nous avons traversé une piste de ski. Après, nous avons continué à marcher dans un petit chemin tout mignon. Quelques minutes plus tard, nous sommes arrivés au barbecue de Berinzen. Pendant que les chefs faisaient prendre le feu sous un ciel dégagé, un gros hélicoptère est passé au-dessus de nos têtes. Après avoir dégusté un repas exquis, nous sommes allés jouer dans le ruisseau. Ensuite, nous avons pu commencer le jeu, le but de celui-ci était d'avoir un maximum d'étiquettes. Pour les obtenir, il fallait faire des épreuves pour les coller afin de trouver l'endroit de camp. Après ce magnifique jeu, nous avons dû nous rendre à l'église de Nivezé où nos parents sont venus nous rechercher.

Cédric Fanni

Thomas Rodriguez a recueilli les réactions encore toutes chaudes, pendant la balade.

1. « *Quel était l'itinéraire de la balade aujourd'hui ?* »

Les chefs ont décidé d'aller de Creppe à Nivezé en passant par le barbecue de Berinzen.

2. « *As-tu aimé le jeu de la balade ?* »

Le jeu était bien, parce que les épreuves étaient bien trouvées.

3. « *L'ambiance pendant la balade était-elle bonne ?* »

L'ambiance était bonne parce qu'il n'y a pas eu de disputes.

4. « *La balade était-elle instructive ? Pourquoi ?* »

Non, parce qu'on n'a pas fait les épreuves feu. (Les deuxièmes étoiles)

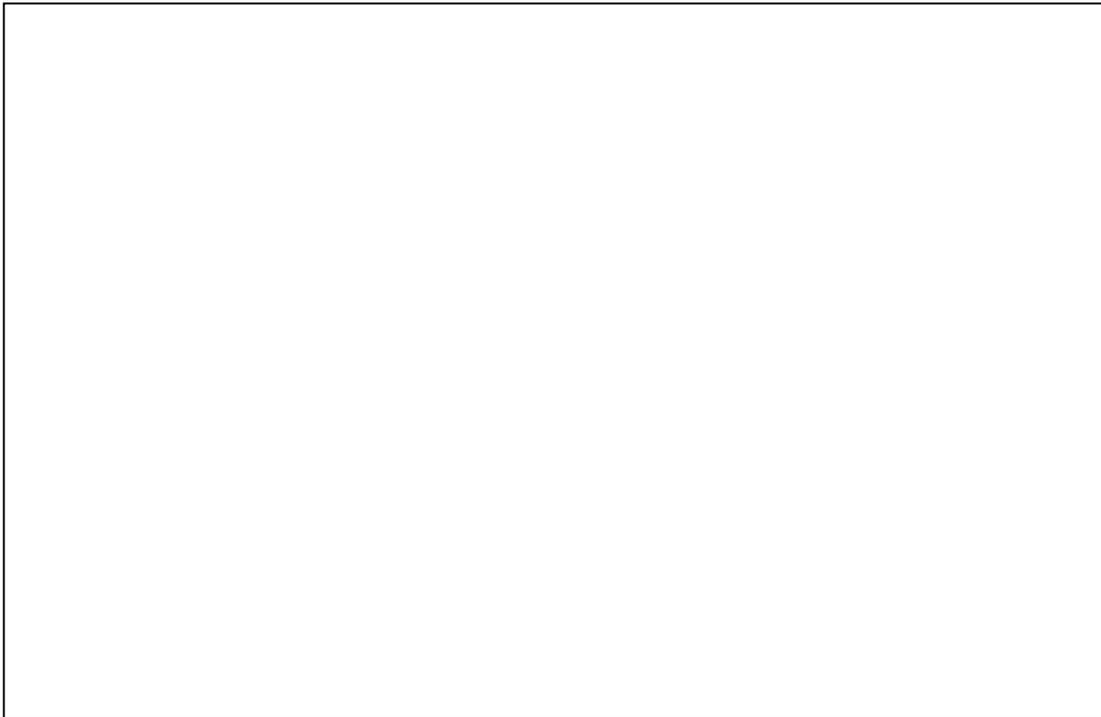
5. « *A quoi servent les balades ?* »

A se retrouver une journée, ce qui permet des activités plus longues.

6. « Est-ce que 8h le dimanche matin, ce n'est pas trop tôt pour les chefs et les louveteaux pour partir en balade ? »

Si, c'est trop tôt. (Réplique de Phao) : "Sinon ce ne serait plus une balade")

Thomas Rodriguez



Un louvetau du petit-peuple

News du Roc

Nous sommes samedi et je me décide enfin à m'approcher de mon P.C. La confrontation risque d'être serrée... Mes mains s'approchent du clavier, il ne m'a pas encore vu arriver (il s'abreuve tranquillement à l'unité centrale : c'est le moment d'agir), la bête ne pense qu'à apaiser sa soif de courant. Profitant sans scrupule de cet instant de vulnérabilité je lui assène coups sur coups et cela sans états d'âme particuliers (Je sais ça fait peur...). Ayant maîtrisé l'affreux, je peux à présent me concentrer sur le travail que l'un des rédacteurs de ce merveilleux petit bulletin (Si, si, je vous assure c'est sincère) m'a confié : Vous conter la rentrée de nos chers louveteaux.

Après des adieux émouvants, 3 (vieux) chefs et pas moins d'une quinzaine de nos (vieux) aînés nous quittaient pour aller chasser sous d'autres cieus hospices (la troupe et autres associations chargées de récupérer ces pauvres hères). L'immense vide fut heureusement comblé par l'arrivée d'une vingtaine de pattes-tendres fraîchement émoulus des nutons et de 3 chefs venant d'autres horizons non moins mystérieux (une secte ayant pour nom les aspirants ou quelque chose comme cela). Ayant réussi avec brio le rituel de passage (tortures diverses, Q.C.M., combats singuliers etc...) tous furent acceptés et purent alors participer aux premières activités. Celles-ci furent mises à profit par tout ce petit monde pour réorganiser les nouvelles sizaines et le nouveau staff. C'est alors qu'un événement surgit : le souper dias.

Ce souper mémorable fut organisé en la salle de S.F.X.1, il fut l'occasion de remercier nos anciens pour les années de joie qu'ils nous ont données et pour certains l'occasion de découvrir les coulisses d'un camp louveteau. Pendant que les parents tentaient de deviner le poids d'un panier de spécialités locales celui-ci revenant à la personne qui aurait le meilleur «feeling pondéral» et devinerait son poids le plus précisément possible. Cet honneur échouait finalement à monsieur Jérôme. Après une bonne grosse choucroute, le défilé des clichés commençait. Permettant ainsi à chacun de remettre un bon de commande dûment complété avec les références des photos désirées. Après un dernier verre, chacun prit le chemin du retour des images plein la tête.

Un événement est survenu dans notre meute : le retour du talis. En effet dorénavant, le louveteau recevant la dent d'Akéla reçoit en prime un

superbe livre (le fameux talis) dans lequel le louveteau est invité à écrire un petit résumé de la réunion et à l'illustrer par un dessin, un collage ou autre. Ce livre s'orne donc chaque semaine d'un nouveau dessin et d'un nouveau texte et constituera en fin d'année un patchwork de jeux et d'impressions ayant eu notre meute pour théâtre. Alors, les loups, à vos crayons !

Ainsi se termine le récit palpitant de notre rentrée. En attendant que de nouveaux chapitres ne viennent s'y ajouter...

Bon, il est temps pour moi de retourner à mes études (je sais, ça en fera sourire plus d'un, mais il m'arrive parfois (dans de rares moments de déprime limites suicidaires) d'ouvrir mes cours et de travailler).

Je n'ai donc plus que deux choses à dire (euh ! ... En fait trois.) :

- ❑ Merci de m'avoir lu jusqu'au bout car il faut être très courageux (ou fou).
- ❑ Je fixe rendez-vous aux loups aux différentes réunions qui rythmeront cette année qui s'annonce d'ores et déjà passionnantes (comptez sur vos chefs pour cela).
- ❑ Merci d'envoyer vos dons pour que je me rachète de l'humour.

Chil



Ils sont mignon les louveteaux du Roc!

News de la Troupe

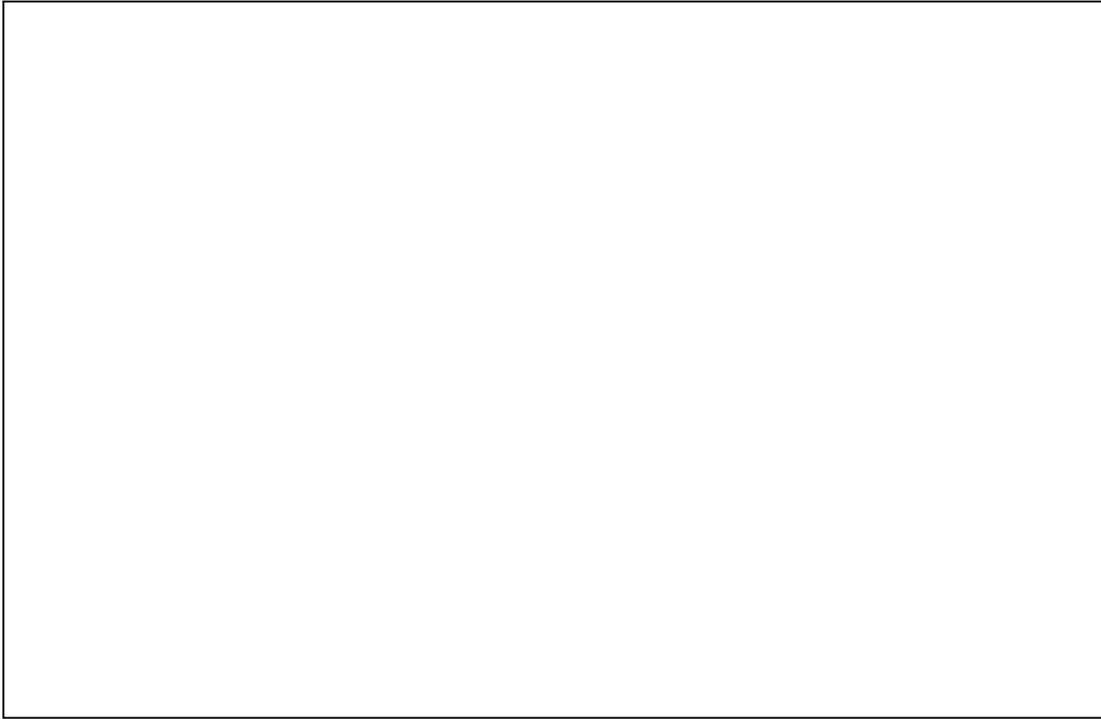
Petit à petit l'oiseau fait son nid et c'est également petit à petit que la rénovation du local se poursuit. Une nouvelle étape a été franchie durant le week-end du 11 novembre puisqu'on a placé les dernières plaques anti-feu, qu'on a rejointoyées ces dernières et qu'on a surtout rebranché l'éclairage du local central. Le coin chef a aussi subi un petit lifting puisque son plafond a été démolit pour faire place aux fameuses plaques anti-feu. Vivement la reconstruction !

Toujours durant ce mois de novembre, on a passé toute une réunion dans les alentours de Sart où un «petit» challenge carto a permis la remise des badges cartos. Rien d'exceptionnel me direz-vous. Et bien non ! En effet, plus aucun badge n'avait été remis à la troupe depuis au moins 8 ans. Rendez-vous sur le site du furet pour découvrir tous ceux-ci et dans le furet du mois de janvier pour un article consacré à la technique et aux badges en particulier...

A la fin du mois d'octobre, c'est dans la salle de S.F.X. que tous les scouts et leurs parents se sont donnés rendez-vous pour le traditionnel souper dias. Baloo (le propriétaire de la prairie dans le Jura) avait fait le déplacement pour l'occasion. Après avoir regardé le fameux reportage de Télévesdre, le montage des photos du camp a été projeté sur grand écran. Une soirée souvenir donc !

Pour clôturer le mois de novembre, ce sont les tenderfoots qui ont été gâtés puisqu'on leur a concocté un petit hike juste pour eux. Ils ont eu droit à une après-midi sportive suivie d'une activité de soirée arrosée comme il se doit d'une soupe chaude à leur retour. Le lendemain, une petite discussion et un spaghetti nous ont occupés jusqu'à ce que les autres scouts arrivent.

Dalma

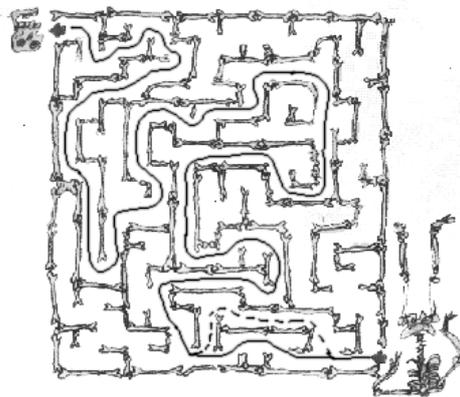


Les scouts au départ du challenge carto

Surprise...

Pour la première fois dans son histoire, le Furet va t'offrir un **magnifique cadeau**. Pour le gagner, il te suffit de trouver les quatre réponses aux quatre premiers jeux du Furet de ce mois-ci. Renvoie tes réponses à l'adresse e-mail de Setter (arnaudbusch@caramail.com) ou à la mienne (dalma007@caramail.com). Tu seras peut-être l'heureux gagnant, alors... Bonne chance...

Voici la solution du labyrinthe :



Sur le vif : Alouette

Nom : Jean-François Sonveau

Totem : Alouette Taquin

Date de naissance : 27 août 1979

Parcours scolaire : secondaires en électromécanique puis graduat en automatisation

Parcours dans l'unité : nutons, louveteau, scouts, aspirants, nutons, louveteau, scouts, bref un parcours fait et refait...

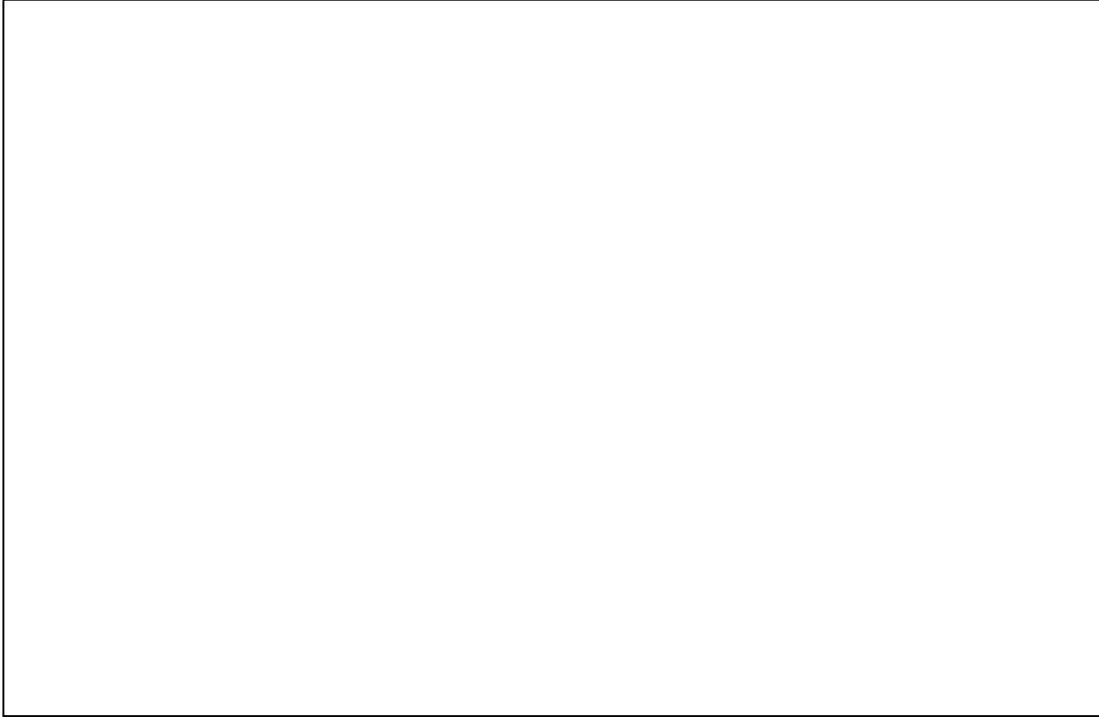
1. Où aimerais-tu vivre ? je suis bien où je suis, mais n'importe où avec toutes mes connaissances.
2. Ton idéal de bonheur terrestre ? être entouré de pleins de potes et me marrer tout le temps
3. Ton héros favori dans le monde actuel ? ...
4. Ton personnage historique favori ? Gainsbourg
5. Ta couleur préférée ? le rouge
6. Ton groupe/chanteur préféré ? Try Yann, Renaud
7. Ton animal préféré ? l'alouette, le grizzly, la **MOUETTE**, le fox , la taupe, l'écureuil et bien d'autres encore
8. Ton plus beau souvenir scout ? mon camp en Norvège
9. Et ton moins bon ? La pluie du Pays de Galles sur le moment, mais qui reste un splendide souvenir
10. Qu'aimes-tu dans le scoutisme ? La satisfaction de la réussite d'un projet et les post réunion le vendredi soir à la Boule
11. Qui t'a influencé le plus dans le scoutisme ? Coco, Grizzly, Avocette, ...
Bref toute la vieille génération, n'est-ce pas Abeille ?
12. Ton principal trait de caractère ? Nerveux mais très gentil, des fois trop gentil comme dit ma maman
13. La qualité que tu préfères ? le respect
14. Quelle est ta devise ? avancer
15. Que détestes-tu le plus ? les cons
16. Quelle est ton occupation préférée ? Le scoutisme bien entendu mais bon, pas de jalousie, j'adore passer du temps avec Ecureuil Pierre De Lune !
17. Un souvenir d'enfance qui t'a marqué ? Mon père

18. Si tu étais riche, que ferais-tu ? Je dépenserais mes sous quelle question !

Mais d'abord, une grande maison, puis, je sais pas à vrai dire

19. Comment aimerais-tu mourir ? Dans les bras de Anne (merci Grizzli !!!)

Alouette



Alouette pendant la rénovation du local



Musaraigne (on s'amusait bien pendant les réparations du local, maintenant je sais me servir d'une tenaille)

Le scoutisme dans le monde (nouvelle rubrique):

Pour ce 10^e numéro, le furet s'est baladé à travers Internet et s'est arrêté sur un des nombreux sites consacrés au scoutisme. Voici donc une nouvelle rubrique dont le but est simple : faire découvrir un pays via la manière dont il vit le scoutisme. Premier arrêt au pays des kangourous...



Around your world... L'Australie !

L'Australie, on a parlé beaucoup il y a encore peu de temps de ça. C'est en effet dans ce pays situé aux antipodes de notre bonne vieille Belgique que les J.O. de l'an 2000 se sont déroulés. L'Australie, ce sont aussi les kangourous, les koalas, Sydney et son opéra mondialement connu. Mais ce sont aussi des tonnes d'activités différentes des nôtres puisque basées sur un climat, une faune et une flore particulières. L'Australie compte une population qui fait moins du double de celle de la Belgique mais qui s'étend sur un territoire 251 fois plus grand ! L'aviation y est donc fortement développée et c'est pourquoi il n'est pas rare que les scouts du pays vivent de grandes activités aériennes (raids/...) ou apprennent carrément à piloter !



Le mouvement scout australien est divisé en 4 parties : le Cub scout (8-11 ans), les Scouts (10-15 ans), les Venturer Scouts (14-18 ans) et les Rover (17-26 ans). A chaque section ses propres caractéristiques et surtout ses propres badges. Les scouts australiens y accordent en effet beaucoup d'importance.

Dans le Cub scout, l'équivalent des louveteaux, les enfants ont la possibilité de faire pleins de découvertes. Ils apprennent à pêcher, commencent à camper et partent en expéditions. Ils visitent des zoos, des musées et apprennent comment fonctionnent les avions. Ces Cubs fonctionnent +/- comme chez nous : 24 enfants sont regroupés en groupes de 6 personnes. Chaque « sixe » a sa propre couleur, son sizainier (sixer) ainsi que son sous-sizainier. Les responsables s'appellent aussi Akéla,...



Chez les Scouts et les Venturer Scouts, les activités sont principalement basées sur l'extérieur et donc sur l'action. Le climat nettement plus clément permettant de faire beaucoup de choses inhabituelles. Les activités sont basées en grande partie sur l'eau : corail, plongée, canoïng, passage des brevets rochers australiens (un peu Impossible 2...) est une deltaplane aussi. Ils partent aussi projet et organisent des d'ailleurs une véritable institution dans ce pays. Ils apprennent le secourisme, partent photographier les animaux sauvages et communiquent grâce à des radios qu'ils bricolent.



exploration de la grande muraille de courses de planche à voile, yachting, marins,... L'escalade des immenses comme dans Mission activité fort appréciée, le en hike, font des camp à barbecues. Ceux-ci sont

Comme je l'ai déjà dit, les importance et particulièrement est la suprême récompense. Pour voler, naviguer à la lumière des étoiles, survie et avoir construit un pont suspendu. Tout un programme !

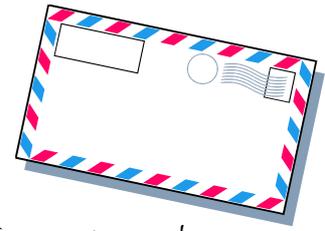


badges ont une grande le Venturer Badge qui l'obtenir, il faut savoir participer à un camp

Si tu veux en savoir plus, si tu veux découvrir comment le scoutisme est arrivé en Australie ou si tu veux tout simplement découvrir les uniformes et les badges des scouts australiens, rendez-vous sur le site [Http://www.scout.com.au/](http://www.scout.com.au/) ou sur celui du Furet.

Dalma

Une lettre s'est perdue



Chère Maman et Papa,

Nous passons un super séjour ici au Lac Typhoïde. Bernardo, notre chef Scout nous a tous obligé à écrire à nos parents pour le cas où vous auriez vu l'inondation à la télé et que vous vous seriez inquiétés. Tout va Très bien pour nous. Seule une de nos tentes et deux sacs de couchage sont partis dans le torrent qui nous a inondés. Aucun de nous n'a été noyé parce que, heureusement, nous étions tous partis sur la colline à la recherche de Kévin quand le déluge est arrivé. Ah oui, pendant que j'y pense, appelez la mère de Kévin et dites-lui qu'il va bien. Il ne peut pas écrire à cause de son plâtre.

J'ai fait un tour dans le 4x4 des pompiers pour les aider à chercher Kévin, c'était cool. On ne l'aurait jamais retrouvé dans l'obscurité s'il n'y avait pas eu les éclairs pour nous aider. Bernardo s'est fâché tout rouge contre Kévin parce qu'il était parti faire une excursion à pied dans la forêt sans rien dire à personne. Kévin lui a répondu qu'il lui avait dit, mais que le chef n'avait probablement pas entendu parce que ça se passait pendant l'incendie.

Vous saviez que si on met des bouteilles de gaz dans un feu de camps, les bouteilles explosent ? Une de nos tentes a brûlé, ainsi que quelques-uns de nos vêtements. Brandon va avoir l'air bizarre avant que ses cheveux ne lui repoussent sur la tête.

Nous serons à la maison samedi si notre chef parvient à réparer la voiture à temps. L'accident n'était pas de sa faute. Les freins marchaient bien lorsque nous sommes partis. Bernardo dit qu'avec une voiture aussi vieille, il faut toujours s'attendre à ce que quelque chose nous tombe dessus ; c'est probablement pourquoi il n'a pas réussi à la faire assurer. Bernardo est un gars bien. Il nous emmenait en balade à dix dans la voiture. En fait, il faisait tellement chaud à l'intérieur qu'il en laissait deux ou trois parmi nous monter sur la galerie de toit de la voiture... jusqu'au moment où on a été arrêté par un motard de la Gendarmerie Nationale. Là, Bernardo nous a dit que désormais, il faudrait rester dans la voiture. C'est vraiment un type cool Bernardo : il a même bien voulu apprendre Léon à conduire. Pour ne pas prendre de risque, il le laissait seulement prendre le volant sur les routes de

montagne, là où il n'y a pas de trafic ; les seuls véhicules qu'on rencontrait à cet endroit étaient des camions.

Ce matin, les garçons ont tous plongé du haut des rochers et ont nagé dans le lac. Bernardo ne m'a pas laissé faire comme les autres parce que je ne sais pas nager et Kevin n'y a pas été non plus parce qu'on avait peur que son plâtre le fasse couler. Du coup, on a fait du canoë sur le lac. C'était super. On parvient même à voir le sommet des arbres qui sont sous l'eau à cause de l'inondation. Bernardo n'est pas chiant comme la plupart des chefs scouts : il n'est pas toujours sur notre dos à nous dire de mettre nos gilets de sauvetage ou des trucs comme ça. Comme il doit passer beaucoup de temps à réparer la voiture, on essaye de ne pas lui créer d'ennui. Devinez quoi ? On a tout obtenu nos badges de compétence en premiers secours. Ça, c'est quand Alexis a plongé dans le lac et qu'il s'est coupé le bras (on voulait voir de près comment ça marche une roue à aube). Quand j'ai vu ce qui arrivait à Alexis, Florent et moi, on a vomit. Bernardo a dit que c'était probablement une intoxication alimentaire due aux restes de poulet d'il y a trois jours.

Il faut que j'y aille maintenant. On va en ville pour poster nos lettres et acheter des balles. Ne vous inquiétez pas. On est prudent.

Je vous embrasse.

Florian.

P.S. De quand date mon dernier vaccin contre le tétanos ?

Bravos/Zéros



Bravo

+ Bravo aux guides horizons qui ont fait un bénéfice de 110000 à leur soirée Halloween. Ça donnera sûrement des idées à certains !

+ Bravo à Cyril, Olivier D., Baribal, Loup, Bouvreuil, Campagnol, Bouquetin et Kétupa qui ont reçu leur badge carto après le challenge du même nom. Ça faisait plus de 8 ans qu'un badge n'avait plus été remis à la troupe...

+ Bravo au staff de troupe aidé de Nounours et de Rossi qui sont parvenus à rebrancher l'électricité pendant le week-end du 11 novembre. Dommage qu'il ait fallu tant de temps... Il n'y a plus qu'à finir maintenant.



Ils défièrent même les lois de la pesanteur !



Zéro

- Zéro aux Renards qui n'ont toujours pas repris leurs coffres de patrouille.

- Zéro à Casoar qui n'a toujours pas complètement nettoyé les frigos du coin bar.

- Zéro à Saïmiri et à Olivier D. qui ont laissé Geoffrey P. tout seul pendant la balade de troupe. Alouette a eu des sueurs froides et s'en souviendra encore longtemps...

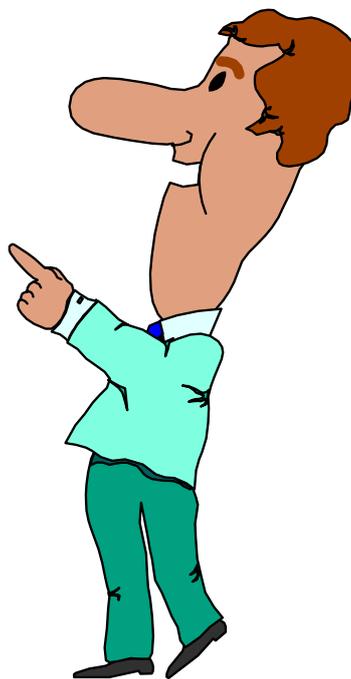
- Bravo à l'équipe Aspis qui, renforcée par l'arrivée toute fraîche de Hérisson (Julien Kurts), a enfin commencé ses activités. Comme quoi, ce n'était pas l'équipe mort-née qu'on avait prédit !

- Zéro à Oryx et Marcassin qui ont laissé la salade des chefs et la viande d'Ourson au local alors qu'on leur avait pourtant rappelé de les prendre. Ils sont pardonnés car ils nous ont amené une bonne soupe chaude qui, croyez-moi, est tombée à point pendant la balade.

- Zéro à Péçari qui n'est pas venu à la balade et qui a par la même occasion privé les chefs de leur dessert.

- Zéro à bongo qui n'a même pas pris la peine de lire le manuel de secourisme qu'il a bêtement imprimé d'Internet. Pour preuve on peut trouver dans la liste des médicaments le "Buscopan" prescrit pour les règles difficiles ! Enfin bon ! Bongo, quand on ne sait pas faire avec un peu de cœur quelque chose, on ne critique pas non plus violemment ce que les autres ont fait

Un C.P.



La tante A

Avis à tous les scouts : si vous avez un peu écouté l'explication de ce jeu, vous pourrez voir toute la subtilité des chefs scouts qui n'ont pas pu se passer d'utiliser un jeu de mot très lourd (voire même carrément impubliable dans ce recueil anthropologique qu'est le furet) pour le titre du jeu.

Mais, le plus important (enfin presque) c'est quand même le jeu (un jeu de fou), où les autorités scoutiques de la quinzième (celles qui devraient rester, enfin pas sûr) nous ont montré que le scout savait faire preuve de technologie. Pourquoi de technologie ? Car le jeu se faisait avec des G.S.M. (un peu dans le style MISSION IMPOSSIBLE), avec, après chaque mission, un coup de téléphone et une nouvelle mission jusqu'à ce que l'on débusque le magnifique obus jaune de la Tante A (imaginez un peu les moyens techniques Hollywoodiens mis en place pour ce jeu...).

Remarquons la destinée mirobolante des déguisements qui ont tellement bien habillé le jeu (hommage à Pit le grand qui voudrait que nos jeux soient aussi bien, t'inquiète Pit on fait ce qu'on peut).

Mais on me paye tout d'abord pour parler d'un jeu alors il faut parler DU jeu (avec un grand D et un grand U) et non pas pour mes revendications merdiques, personnelles et superficielles. Parlons du jeu, ce jeu si je me souviens bien, était bon (je l'ai sûrement déjà dit), et en plus il était vraiment bon, sauf quand Casoar (pour ne citer et ne viser personne), fait perdre 1/2 heure à tout le monde parce qu'il n'est pas capable de faire semblant de dormir. Enfin, il est excusé puisqu'on a perdu (moi et ma patrouille, et bien oui, tout arrive même les pires des choses aux meilleurs d'entre nous).

Pendant un moment nos esprits se sont transposés dans la peau de James Bond (sauf qu'ils n'y avait pas de James Bond girls dans ce jeu).

☛ Un grand bravo aux chefs qui ont fait ce jeu avec tant d'amour, au grand détriment de leurs résultats scolaires ou professionnels.

☛ Remercions le personnel de la gare (et de la S.N.C.B. tout entière) qui a spécialement suspendu une après-midi de grève pour aider à la bonne réalisation de ce jeu.

☛ Remercions aussi Pék et Brian de Palma sans qui rien n'aurait été possible

☛ Remercions Marilyn Manson, d'être volontairement inapprochable.

☛ Remercions Nokia, Ericsson et tous ces cons de constructeurs de GSM sans qui l'on aurait dû faire le jeu avec un sémaphore.

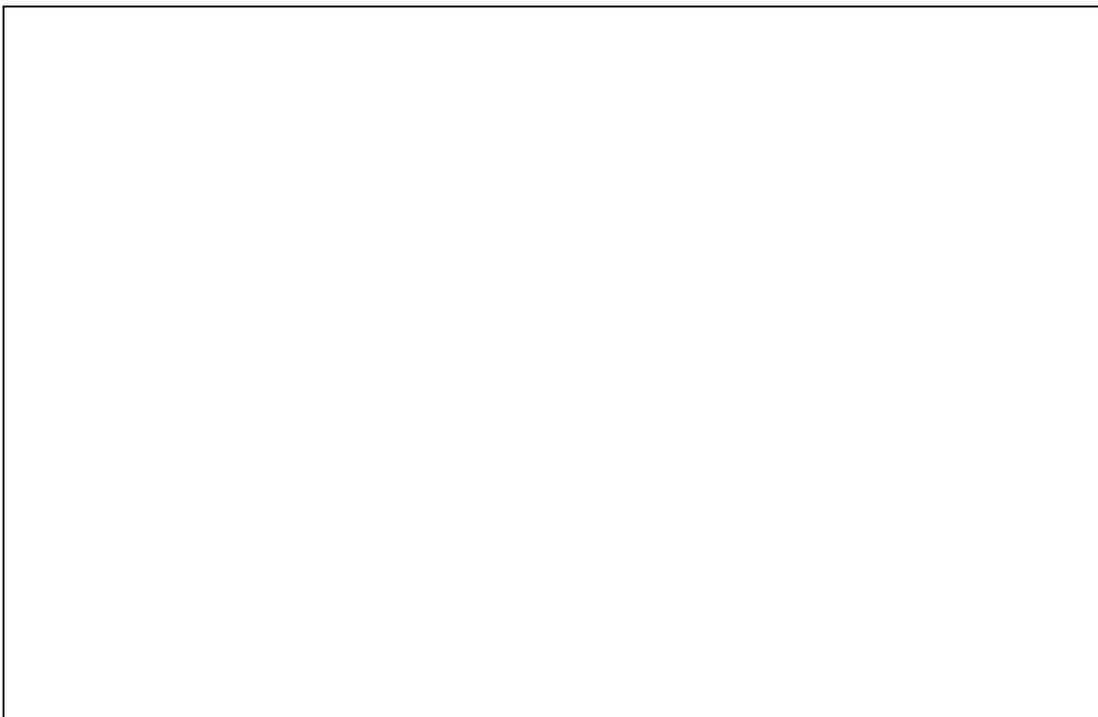
☛ Remercions les grandes autorités de M.G.B.X. pour avoir accepté de faire gonfler leur facture de téléphone. Car finalement, l'important c'est de participer.

☛ Remercions tous les bons groupes de rock pour le bonheur qu'ils apportent aux gens

☛ Par contre, je vous encourage plus particulièrement à ressentir de l'animosité, voire même à détester, tancer et peut être même pousser le vice et les tréfonds obscurs de notre âme jusqu'à morigéner les malheureux décadents qui n'étaient point là.

Espérons que cet article ne s'autodétruit pas dans cinq secondes...
Ah ! Non, tant mieux.

Ketupa



Divers

Toutes les photos qui n'ont pas été publiées dans ce furet se trouvent sur le site du furet. N'hésite pas à aller les voir car tu y es peut-être...

Un nouveau spectacle d'unité est en pleine préparation. Si tu sais chanter, jouer d'un instrument ou si tu as des dons particuliers (magie, acrobatie,...), fais-toi connaître. On va avoir besoin de toi !

Le nouvel an de l'unité est sur les rails. Le thème a été choisi, le menu et l'endroit aussi. Hermine n'attend plus que vos réservations.

Le Cyber-Furet

Un jour matin, j'ai reçu un e-mail (enfin un courriel pour les acharnés de français...) . C'était une proposition assez alléchante. Un scout me proposait en effet de lancer un site on-line où tous les scouts, leurs parents et même leur famille habitant à 15 fuseaux horaires d'ici pourraient aller se délecter des dernières nouvelles de Mangombroux. Enfin de l'unité scout de Mangombroux (il y aura peut-être aussi un jour une partie plus féminine où tout MGBX serait alors connecté). Génial, ai-je dis ! Tu n'as plus qu'à le faire... Et il s'y est mis. Si vous voulez aller voir le résultat, il ne vous reste

!@!@!@! Le Furet passe en mode Cyber... !@!@!@!

plus qu'à taper <http://users.skynet.be/cyber-furet>. Vous pourrez y voir les photos prises au cours de quelques réunions du mois passé. Si tout va bien, il devrait aussi être possible d'avoir accès aux convocations des sections et même aux anciens furets. A la technologie... Et en attendant que le résultat soit complet, veuillez excuser les quelques lenteurs ou autres erreurs de jeunesse. Il faut un début à tout...

Merci Pélican

Dalmatien

Jeux

1. Enigme...

Je suis l'aînée de mes 25 sœurs.
J'habite trois fois au Canada, deux fois à Gaza et une fois à Paris. Et si je quitte Paris, Paris sera pris.
Qui suis-je ?

2. Retour de flamme

Tu entres dans une pièce avec une boîte d'allumettes à la main. Il fait nuit noire, il n'y a pas d'électricité. Dans la pièce, il y a une bougie, une lampe à pétrole et une cuisinière au gaz.
Laquelle allumeras-tu en premier ?

3. Logique

Peux-tu trouver la suite logique de la pyramide suivante ?

1
1 1
2 1
1 2 1 1
1 1 1 2 2 1
3 1 2 2 1 1
1 3 1 1 2 2 2 1

4. Pauvre Maurice

L'histoire se passe le 13 du mois passé, au 13^e étage d'un immeuble, numéro 13, à 13 heures 13. Dans la pièce, il y a une table, deux chaises et un lit, la fenêtre est ouverte et la porte verrouillée. Maurice est nu au milieu de la chambre, il y a de l'eau et du verre brisé autour de lui. Il est mort...
Qui est-il et que s'est-il passé ce jour là ?

5. Un labyrinthe en chair et en os

